

MID SEMESTER PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK 2018

Instruksi :

Jalankan main program berikut sekaligus implementasikan semua class yang dibutuhkan.

Script Main class:

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        PersegiPanjang Persegil = new PersegiPanjang(10.0, 20.0);  
        Persegil.printInfo();  
  
        System.out.println();  
  
        Persegil.setPanjang(50.0);  
        Persegil.setLebar(40.0);  
        Persegil.printInfo();  
  
        System.out.println();  
  
        double x = 100.0;  
        double y = x * 2.0;  
        PersegiPanjang Persegi2 = new PersegiPanjang(x, y);  
        Persegi2.printInfo();  
  
        System.out.println();  
  
        Balok Balok1 = new Balok(4.0, 5.0, 6.0);  
        Balok1.printInfo();  
  
        System.out.println();  
  
        double z = 90;  
        Balok1.setPanjang(z);  
        Balok1.setLebar(z);  
        Balok1.setTinggi(z);  
        Balok1.printInfo();  
    }  
}
```

Hasil Eksekusi:

Persegi Panjang memiliki Panjang: 10.0, Lebar: 20.0
Luas Persegi Panjang: 200.0

Persegi Panjang memiliki Panjang: 50.0, Lebar: 40.0
Luas Persegi Panjang: 2000.0

Persegi Panjang memiliki Panjang: 100.0, Lebar: 200.0
Luas Persegi Panjang: 20000.0

Balok memiliki Panjang: 4.0, Lebar: 5.0, Tinggi: 6.0
Volume Balok: 120.0

Berbentuk kubus
Kubus memiliki Sisi: 90.0
Volume Kubus: 729000.0

Ketentuan:

1. Class Balok merupakan subclass dari PersegiPanjang
2. Constructor PersegiPanjang memiliki parameter panjang dan lebar, sedangkan Balok parameternya panjang, lebar dan tinggi.
3. Buatlah semua method set & get yang ada pada PersegiPanjang maupun Balok.
4. Method printInfo() pada Balok merupakan method overriding dari printInfo() pada PersegiPanjang
5. Method printInfo() pada Balok mampu menentukan apakah sebuah Balok tersebut berbentuk Kubus atau bukan.