

**15P02451**

**INTERAKSI**

**MANUSIA DAN**

**KOMPUTER**

**PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA KOMPUTER**

**2018**

**Alfa Faridh Suni**

# **WEEK 8**

**MID SEMESTER**

**DEADLINE: 3 Oktober 2018 jam 10.00**

**Kumpulkan di Meja Saya (Ruang Dosen 2 Lt 2 E11 Pojok)**

**Soal dan jawaban ditulis tangan.**

**KERJAKAN SECARA MANDIRI!!!**

**KETERLAMBATAN ATAU MENCONTEK NILAI 50!!!**

# SOAL

1. Apakah yang dimaksud dengan Interaksi Manusia Komputer (Human Computer Interaction)? Ceritakan juga bagaimana disiplin ilmu HCI muncul hingga sekarang!
2. Point penting pada HCI adalah **USABILITY** dan sebuah produk dianggap sukses dalam HCI apabila memenuhi tiga kriteria “**use**”. Apa sajakah itu serta jelaskan?
3. Manusia sebagai pengguna komputer juga melakukan pemrosesan informasi dan mengaplikasikan informasi, bagaimanakah caranya coba jelaskan?
4. Coba amati suatu Sistem Komputer tertentu kemudian sebutkan Input Device dan Output Devicenya serta jelaskan alasan kenapa I/O Devices tersebut digunakan. (**Sistem Komputer yang dibahas Tidak Boleh Sama Tiap Mahasiswa!!**)

# SOAL

5. Jelaskan tentang model interaksi yang dikemukakan oleh Norman: Siklus Eksekusi-Evaluasi.
6. Jelaskan tentang berbagai **Interaction Style** berikut:
  - a. Form-fills
  - b. Natural Language
  - c. WIMP
  - d. 3D Interfaces
7. Jelaskan keunggulan dan kelemahan Interaction Style jenis: **Command line interface** dan berikan salah satu contoh penggunaan CLI. (**Contoh CLI Tidak Boleh Sama Tiap Mahasiswa!!**)
8. Coba ceritakan tentang paradigma interaksi berikut ini:
  - a. Programming Toolkit
  - b. Metaphor
  - c. Direct Manipulation
  - d. Ubiquitous Computing

# POINT MAKSIMAL

1. 10

2. 5

3. 10

4. 15

5. 10

6. 20

7. 10

8. 20

**Total: 100**